

Instructie gipsmodel

Dit document geeft een instructie voor het maken van een gips afdruk van de hand, bedoeld voor het maken van een Manometric CMC of MCP siliconen brace.

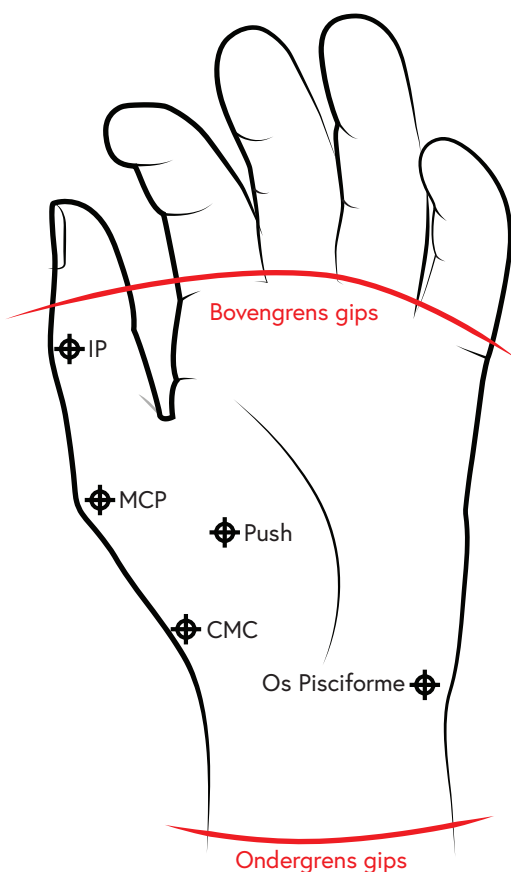
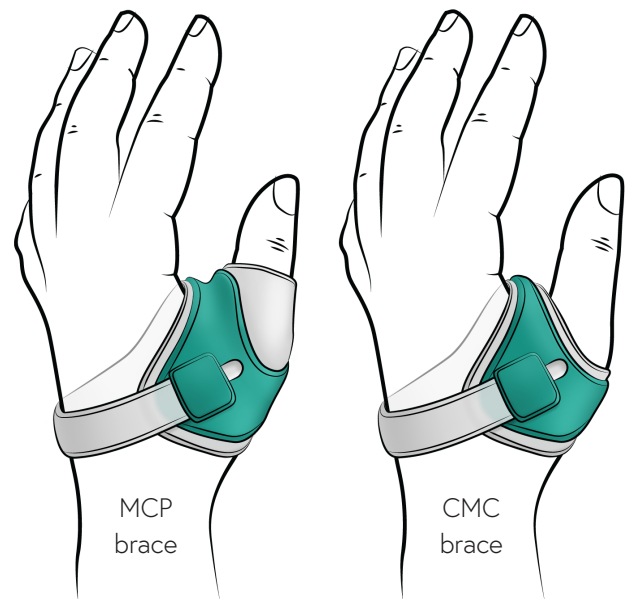
Het proces bestaat uit de volgende stappen:

1. Plaatsen markers
2. Gipsen van de hand in de juiste positie
3. Maken van een positief gietsel

Markers

Voor het maken van de brace is het belangrijk dat de volgende punten gemarkeerd zijn. Markeer de punten door een steepje te zetten met een alkaline potlood, zodat deze over wordt genomen op het gips model.

IP	Zet een streepje op de gewrichtsspleet van het IP gewricht aan de palmaire zijde.
MCP	Plaats de stip op de gewrichtsspleet van het MCP gewricht zoals weergegeven op de foto.
CMC	Plaats de stip op de gewrichtsspleet van het CMC gewricht zoals weergegeven op de foto.
Push	Deze marker geeft het centrum aan van het gedeelte om de duimspier die wordt gecorrigeerd bij het produceren van de brace.
Os Pisciforme	Plaats een streepje op het Os Pisciforme



Gipsen van de hand

De volgende aspecten zijn belangrijk bij het maken van het gipsmodel:

- Het gipsmodel moet vanaf 4cm onder de pols tot net over het MCP en het IP gewricht lopen.
- Een functionele positie is gewenst, zoals weergegeven in het bovenstaande figuur.
- Corrigeer de positie van de hand bij voorkeur door de client instructie te geven.
- Voorkom het indrukken van de duim muis voor het corrigeren van de positie van de hand.
- Controleer of de markers goed zijn overgenomen in het gipsmodel. Wanneer deze slechts licht zijn, kunnen ze nog even worden aangestipt, zodat deze ook in het positieve model te zien zullen zijn.

Positief gietsel

Voor het positieve gietsel zijn de volgende aspecten belangrijk:

- Werk het model glad af: Eventuele onnauwkeurigheid ontstaan door het open knippen van het gips kunnen glad worden geschuurd, zodat het model zo accuraat mogelijk de vorm van de hand weergeeft.
- Corrigeer het model verder niet rond de duimmuis. Dit wordt gedaan in de digitale productie bij Manometric.